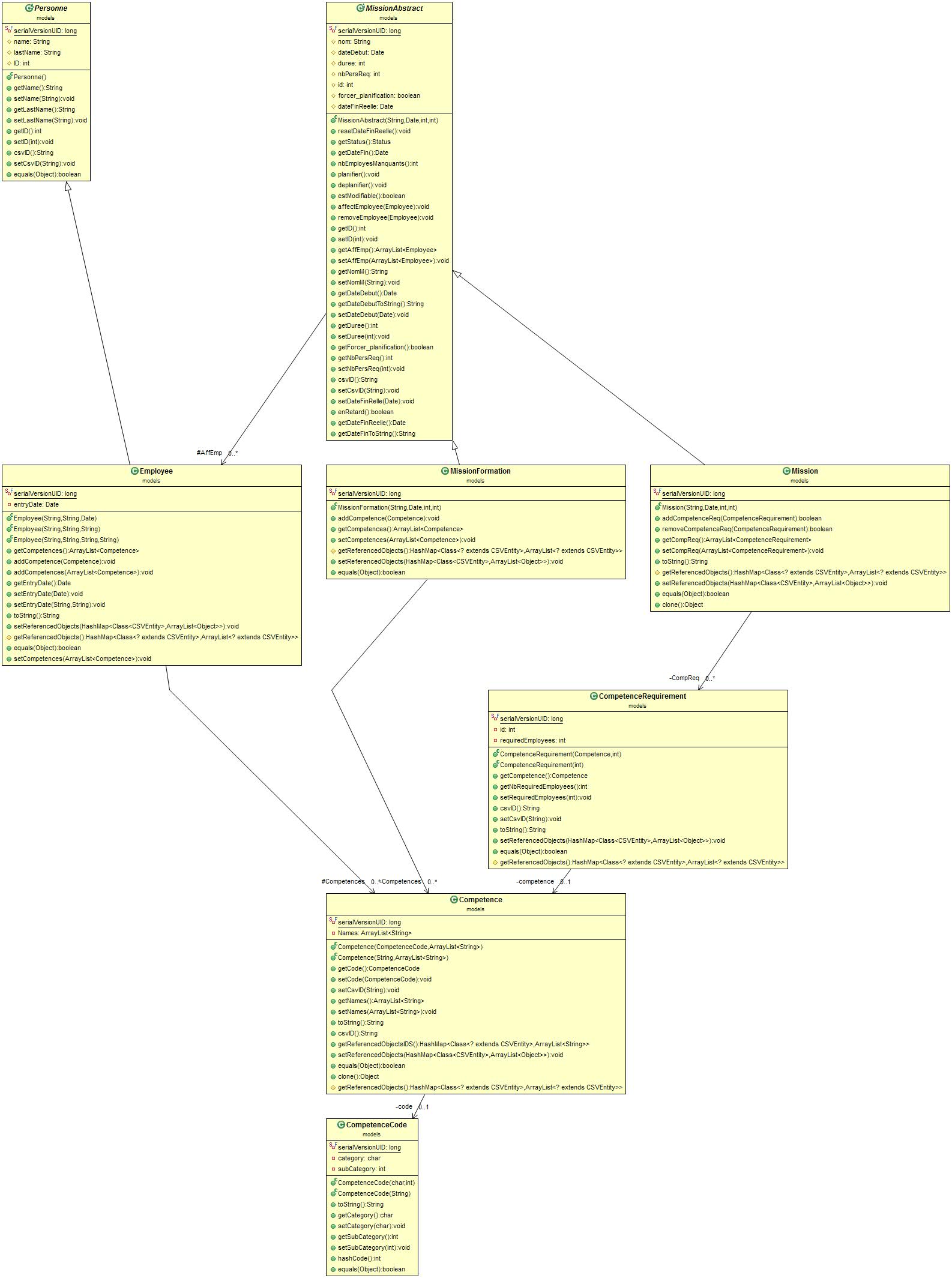
Projet de programmation : Gestion des compétences du personnel

**Diagrammes UML**

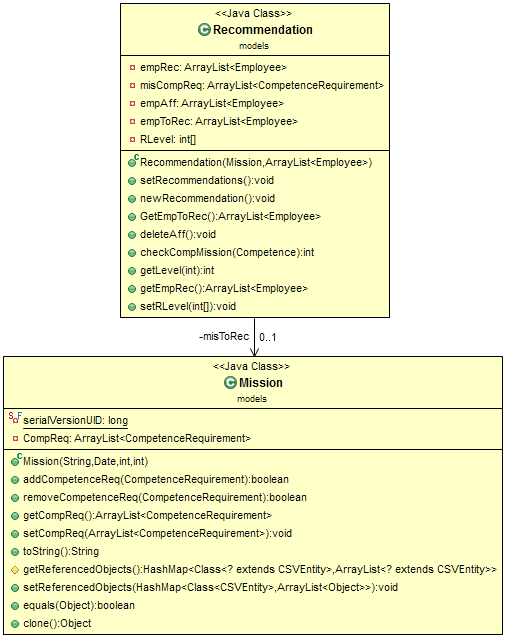
23/05/2017

HENTATI Mahdi – TOUTAIN David – UZAN Lucas

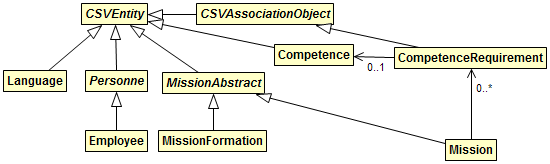
L3 MIAGE – FA



Package « models » : Classes de données



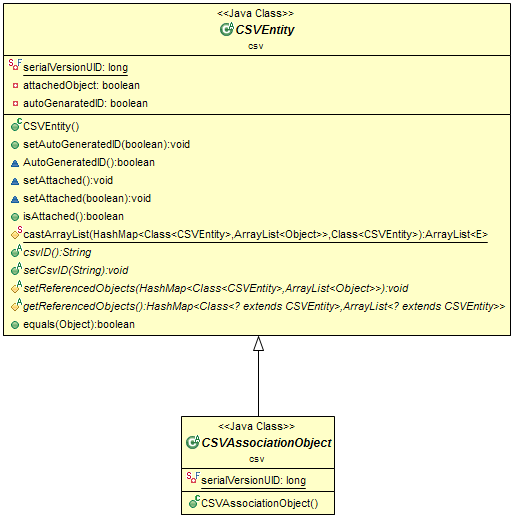
Package « Models » : Système de recommandation des employés pour une mission



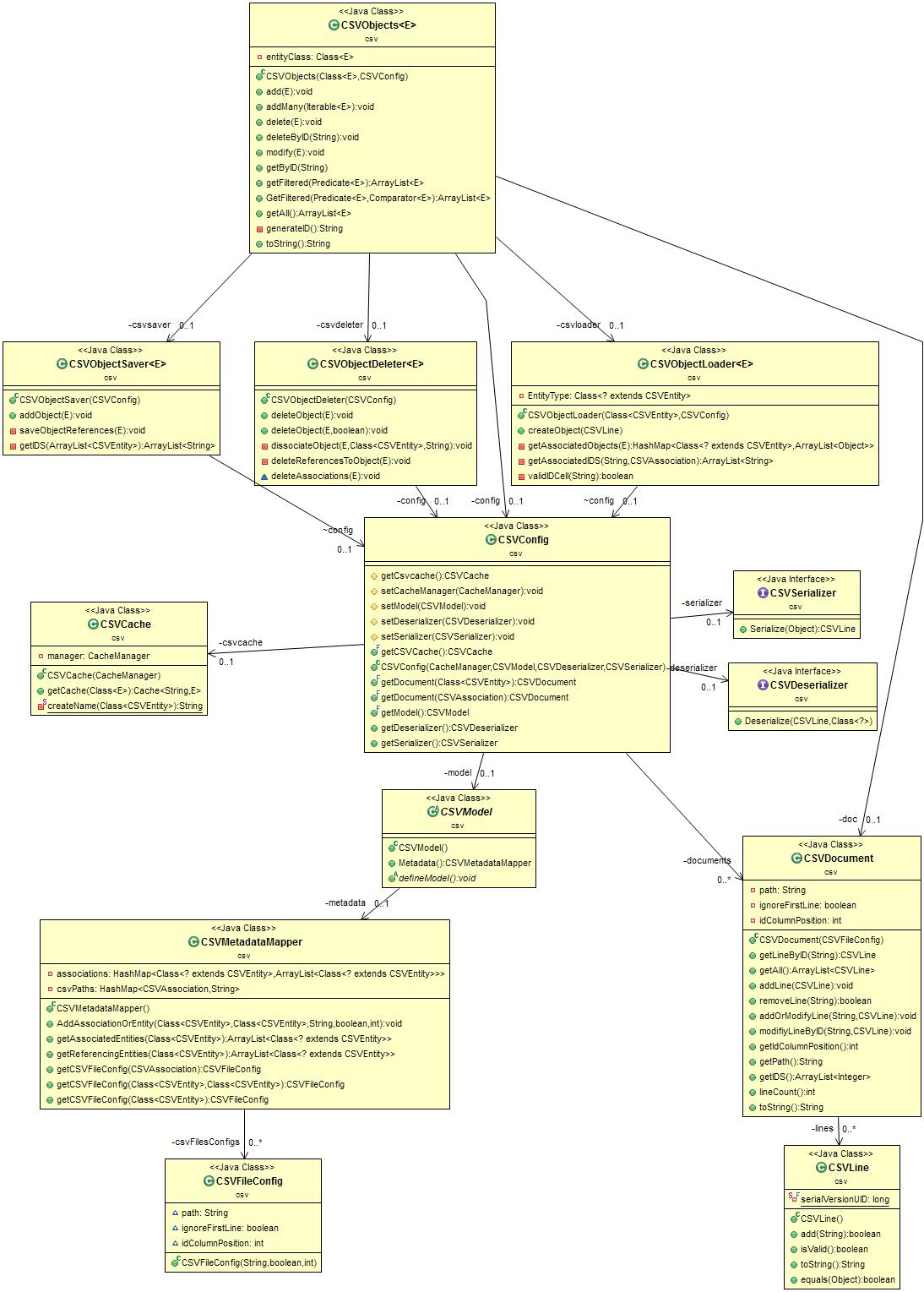
Persistance des données

CSVEntity : Classe parente de toutes les classes d’entités du programme.

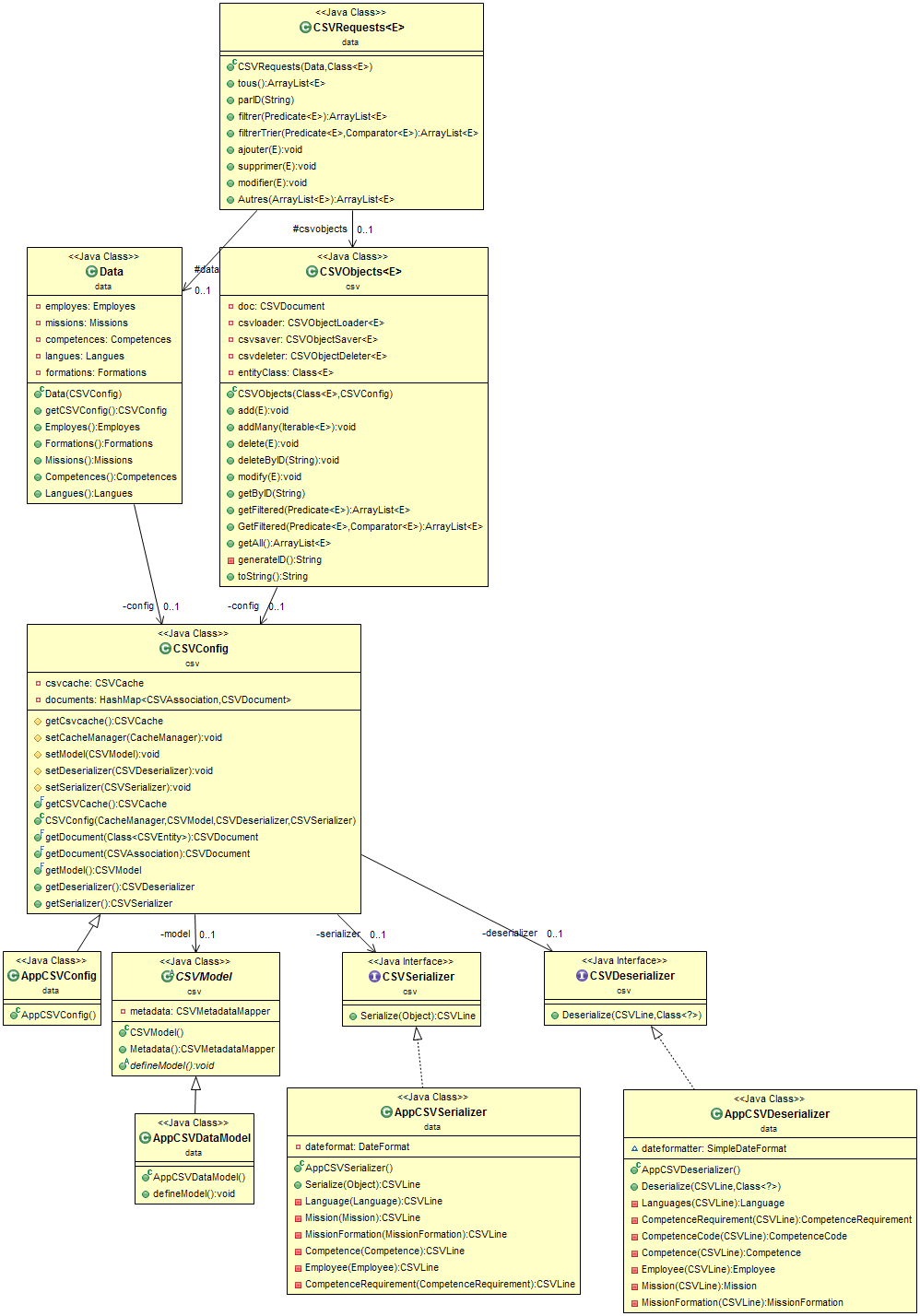
CSVAssociationObject : Classe parente de toutes les classes d’associations ayant au moins une propriété.



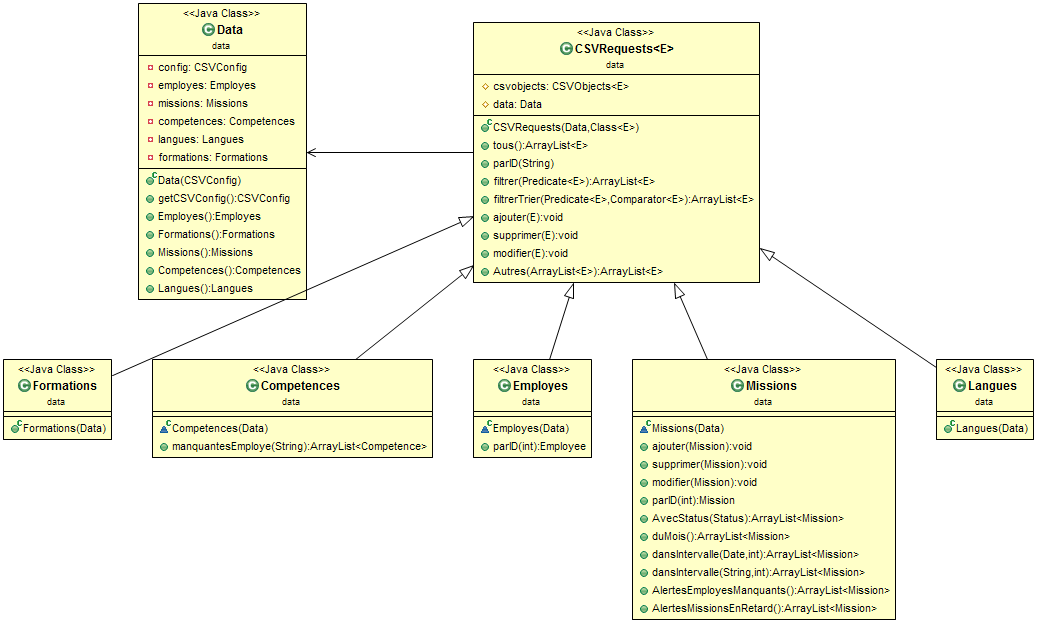
Ce système permet de gérer automatiquement les dépendances entre les objets de données, leur représentation dans les fichiers CSV, et leur mise en cache dans un seul package.



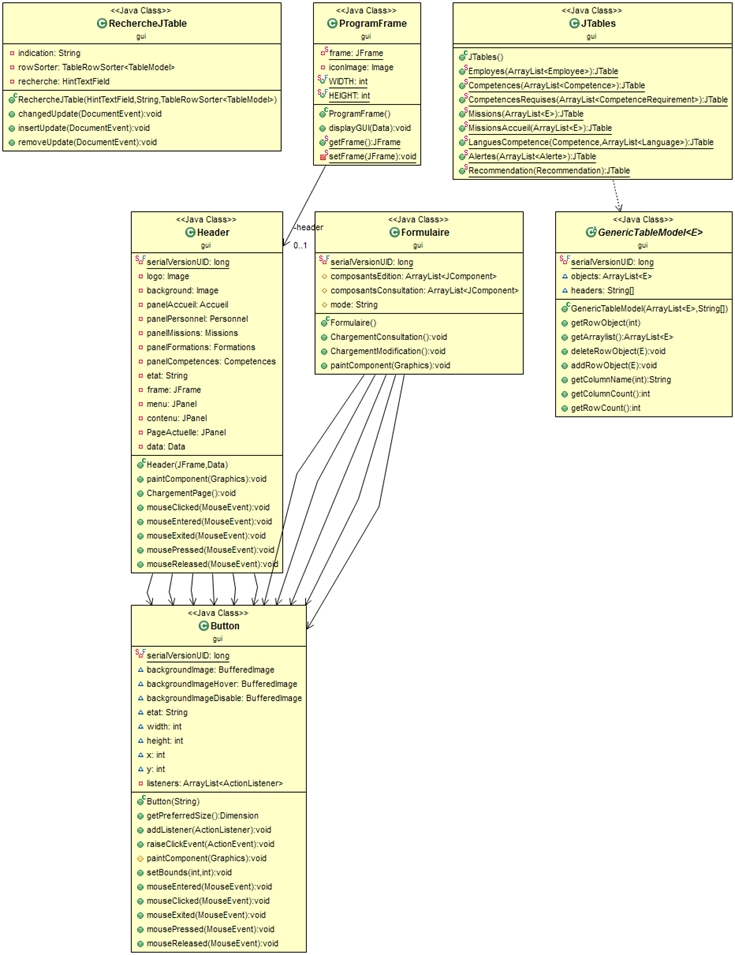
Package « CSV »



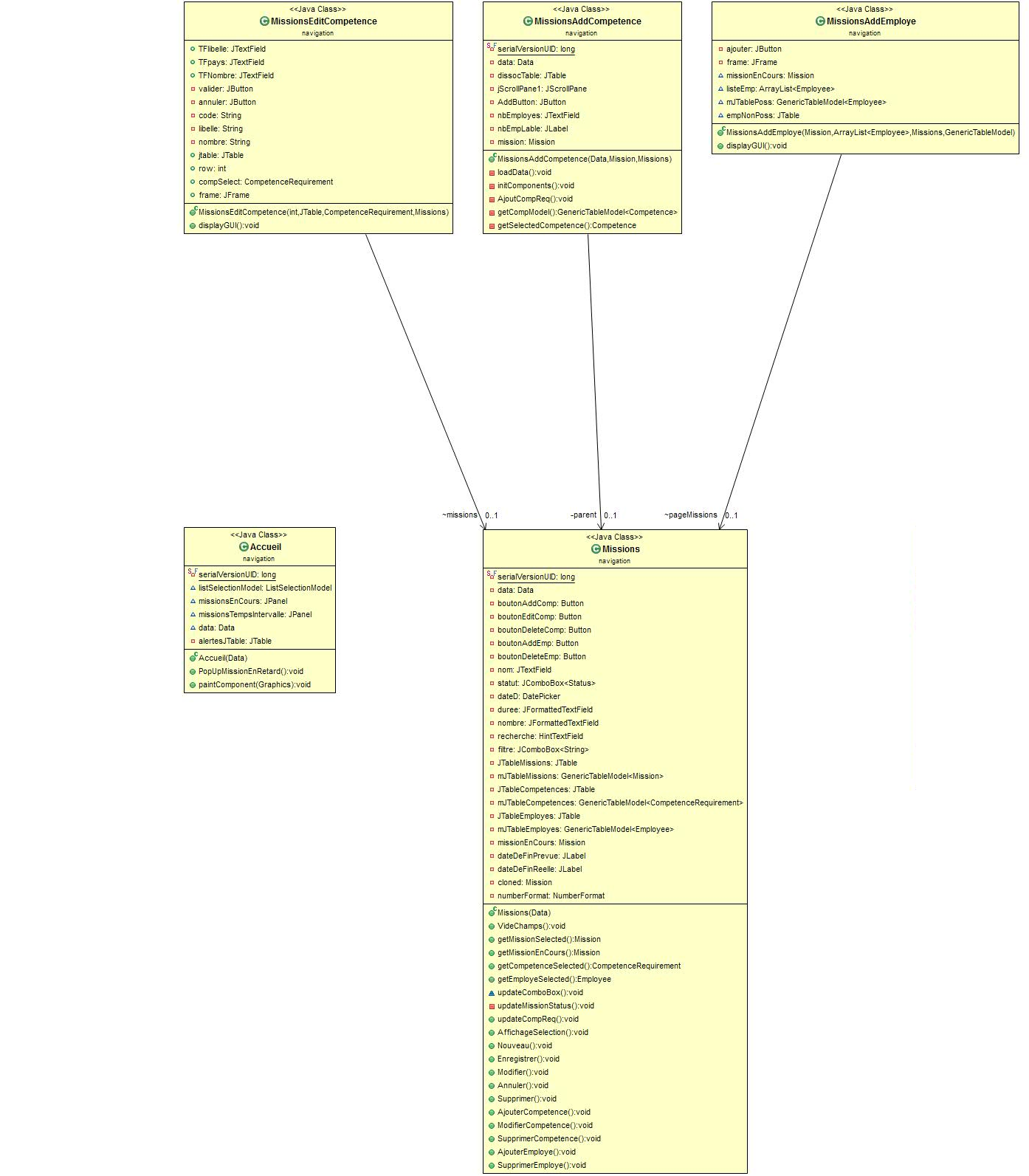
Package « Data » : Configuration du modèle et de la sérialisation des données



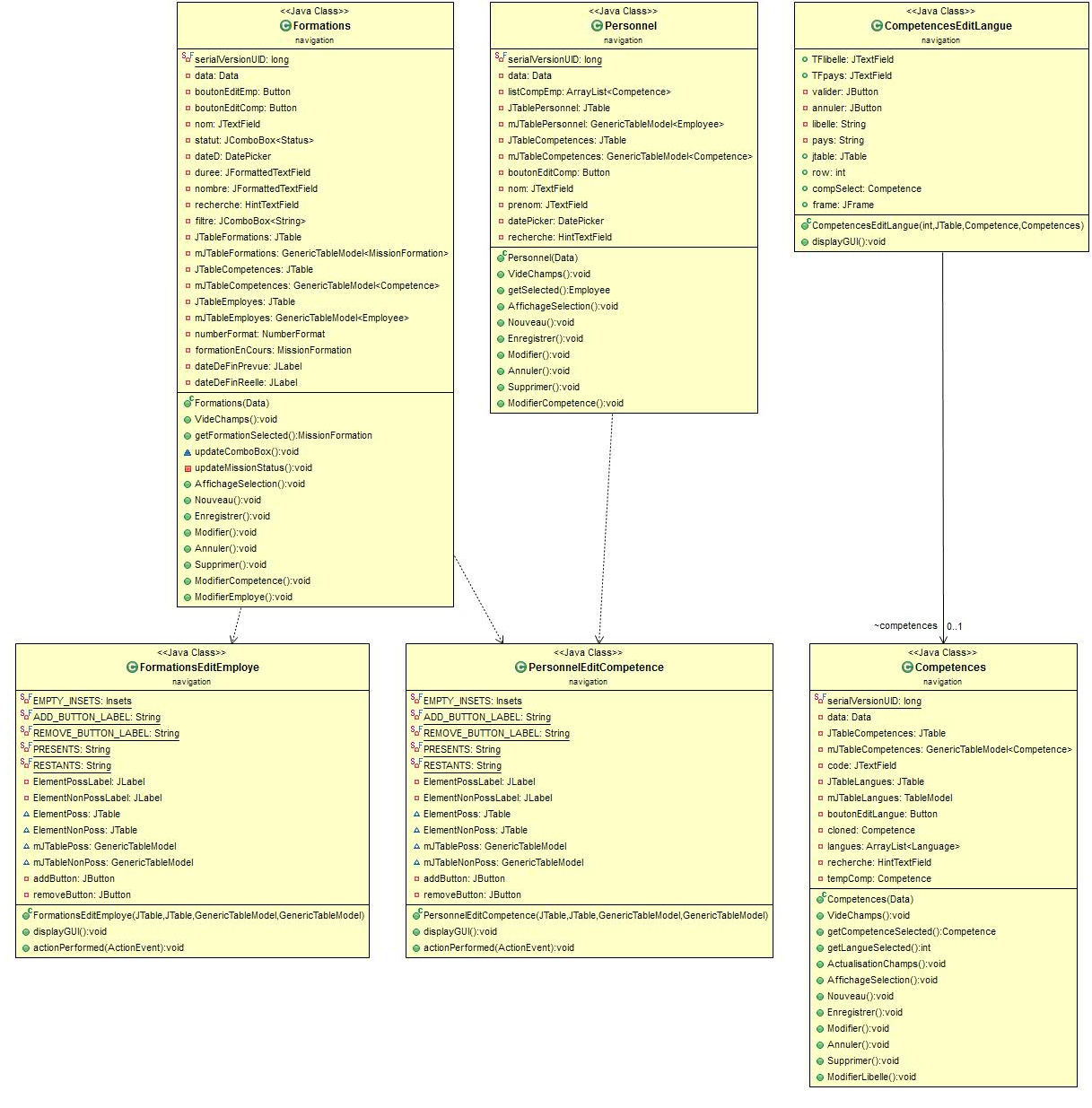
Package « Models » : Interface d’accès aux données



Package « GUI » : Formulaires et boutons de navigation swing



Package « Navigation » : Accueil et gestion des missions.



Package « Navigation » : Panneaux de gestion des compétences, du personnel, et des formations.